Soviet Games. Центр

разработки

визуальных новелл

[www.https://vk.com/everlasting.summer.official](http://www.https://vk.com/everlasting.summer.official)

<https://store.steampowered.com/app/331470/Everlasting_Summer/>

Минск, Беларусь

1. Список сокращений и обозначений

|  |  |
| --- | --- |
| Контент | Информационное содержимое проекта |
| ВС | Ветка сюжета |
| ОС | Операционная система |
| Новелла | Краткое сокращение от «Визуальная новелла» |

1. Аннотация

Настоящий документ включает в себя технические требования для создания и внедрения визуальной новеллы

Цель работы:

* Создание спрайтов
* Создание фонов
* Разработка диалогов
* Разработка сюжета и различных сюжетных линий
* Разработка карточной игры black jack внутри новеллы
* Разработка на готовом движке
* Оптимизация под различных ОС (Mac / Android / Windows/ IOS / Linux)

1. Общие положения
   1. Полное наименование работы

Дополнительный контент к игре «Бесконечное лето» под название «Пёс и ворон».

* 1. Наименование Заказчика работ

Ванифатьев Евгений Андреевич

* 1. Наименование исполнителя

Soviet Games Центр разработки визуальных новелл.

* 1. Назначение Системы

Развлечение и коротание время.

* 1. Результаты работ

По окончанию работ по созданию визуальной новеллы должны быть достигнуты следующие результаты:

* Спроектировать, разработать и создать игру, которая будет понятна для узкого круга людей;
* Разработать технические и пользовательские документы, необходимые для эксплуатации игры;
* После сдачи проекта исполнитель оказывает техническую поддержку на условиях дополнительного соглашения.
  1. Порядок контроля и приемки системы

Должны быть проведены испытания Игры на оборудовании Исполнителя, включающие в себя следующие работы:

* Проверка на наличие синтаксических ошибок в диалогах/монологах
* Проверка корректности всех ВС
* Проверка корректности всех спрайтов и фонов игры
* Проверка всех возможных действий в окне «Меню»
  1. Нормативные и технические документы

При разработке Игры и создании документации должны быть использованы следующие нормативно-технические документы:

1. ГОСТ 19. Единая система программной документации;
2. Методические указания;
3. Воображение
4. Введение

Игра предназначена исключительно для получения удовольствия и веселья. Поэтому не требует никакого дополнительного оборудования кроме компьютера и доступа к интернету (для установки продукта).

1. Системные требования
   1. Системные требования

ОС: Microsoft® Windows® XP/Vista/7/8/8.1/10

Процессор: Pentium® 4 1.5 GHz / Athlon® XP

Оперативная память: 512 MB ОЗУ

Видеокарта: DirectX® 9.0c compatible

DirectX: Версии 9.0c

Место на диске: 877 MB

Звуковая карта: DirectX® 9.0c compatible

* 1. Доступ к сети Ethernet

Доступ к сети требуется только при первом запуске (при установки игры), в дальнейшем он может потребоваться только при выходе обновлений и/или исправлении ошибок/багов.

1. Руководства для пользования
   1. Запуск дополнительного контента на Windows

Заходим в Steam🡪Заходим в мастерскую Бесконечного лета 🡪 Пишем в поисковом окне «Пёс и ворон» 🡪 Нажимаем подписаться 🡪 Ждем когда качественных контент загрузится 🡪Заходим в Игру «Бесконечное лето» 🡪 Переходим в меню настройки🡪Заходим в дополнительный контент🡪Выбираем название нашей Игры 🡪 Наслаждаемся.

Аналогично для Mac

* 1. Запуск дополнительного контента на Android

Помимо самой игры на понадобиться программа ES Mod Installer, которую, как и игру, можно скачать в Google play. Далее на необходимо зайти в сам ES, найти наш мод и установить. Заходим в Игру «Бесконечное лето» 🡪 Переходим в меню настройки🡪Заходим в дополнительный контент🡪Выбираем название нашей Игры 🡪 Наслаждаемся.

Аналогично для IOS

1. Список команды и обязанности всех ее участников
   1. Список команды

Якубовский Алексей (Руководитель + разработка основного кода)

Титков Анатолий (Разработка, тестирование и корректирование игры)

Листопад Владислав (Разработка сюжета + введение его в игру)